

<https://physique-chimie.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article1056>



# Simulation des positions d'un point en mouvement - Scratch et Python -LYCEE

- Numérique - TraAM -



Date de mise en ligne : dimanche 17 mars 2019

---

Copyright © Physique et Chimie - Académie de Lyon - Tous droits réservés

---



A travers une série de trois activités, les élèves vont revoir les notions de mouvement et de trajectoire, découvrir un nouveau langage de programmation ("Python") en utilisant leurs connaissances sur le langage Scratch travaillé au collège.

Les fichiers complémentaires à l'énoncé se trouvent dans le fichier zippé.

Activité proposée dans le contexte des [TraAM](#) 2018-2019