

<https://physique-chimie.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article1049>



Description de mouvement (Collège) à l'aide de Scratch

- Numérique - TraAM -

Date de mise en ligne : dimanche 17 mars 2019

Copyright © Physique et Chimie - Académie de Lyon - Tous droits réservés



Ces 4 activités permettent aux élèves de découvrir, en parallèle, le programme de mécanique décrit et le logiciel et langage de programmation Scratch :

Activité 1 : notion de mouvement / découverte du logiciel

Activité 2 : notion de trajectoire (mouvement rectiligne et circulaire) / premier script

Activité 3 : mouvements uniformes, ralentis, accélérés ; chronophotographie / notion de boucles

Activité 4 : calcul de vitesse, $v = d/t$ / notions de variables et opération

Activité 5 : tâche finale d'adaptation ou de création de programme ; notion d'algorithme

Dans le fichier zippé se trouvent les éléments complémentaires à l'énoncé.

Activité proposée dans le contexte des [TraAM](#) 2018-2019.