Organisation générale du chapitre

APPLIQUER
Activité 1 : Sources de lumières
- Définitions données
- Exos d'application

S'INFORMER
Activité 1 : Sources de lumières
- Exemple de Vénus
- Différence Planète / Etoile
- Définitions données à la fin

RAISONNER
Activité 1 : Sources de lumières
- Exemples de sources
- Tri à faire, catégories à trouver

Evaluation possible **APPLIQUER**

APPLIQUER
Activité 2 : Voir une source de lumière
- Définitions données
- Exos d'application

S'INFORMER
Activité 2 : Voir une source de lumière
- Schémas de situations courantes
- Questions : objets visibles ou non
- Définitions données à la fin

RAISONNER
Activité 2 : Voir une source de lumière
- Exemples de situations courantes
- Condition de visibilité à trouver

Evaluation possible **APPLIQUER**

MANIPULER - APPLIQUER
Activité 3 : Un objet éclairé peut-il en éclairé un autre ?
- Protocole donné, à suivre
- Analyse/réflexion : questions fermées
- Définitions données à la fin

MANIPULER - S'INFORMER
Activité 3 : Un objet éclairé peut-il en éclairé un autre ?
- DOC : Texte et schémas situation courante
- Protocole de simulation donné
- Définitions données à la fin

MANIPULER – RAISONNER
Activité 3 : Un objet éclairé peut-il en éclairé un autre ?
- Démarche d'investigation
- Correction / conclusion : définitions données

Fiche de synthèse APPLIQUER

Fiche de synthèse S'INFORMER

Fiche de synthèse RAISONNER

Evaluation finale APPLIQUER

Cours & manuel non autorisés
Restitution de connaissance et exercices d'application
Compétence COMMUNIQUER non évaluée

Evaluation finale S'INFORMER

Cours & manuel autorisés
Documents décrivant une situation inédite (milieu diffusant)
Compétence COMMUNIQUER non évaluée

Evaluation finale RAISONNER
(brouillon en annexe)
Cours & manuel autorisés
Situation inédite
Questions ouvertes ?
Compétence COMMUNIQUER non évaluée